

Livrable

Architecture technique

| | |
|-----------|------------|
| Version | 1.0 |
| Date | 18/09/2016 |
| Auteur(s) | M.Magnier |
| N° du Lot | 4.8 |



Le lecteur media accessible à tous

Livrable 4.8 : Documentation et mise à disposition du media4Dplayer

| | |
|--------------------------------|---|
| Titre du projet | media4Dplayer |
| Abréviation | M4DP |
| Désignation | media4Dplayer, le lecteur media accessible à tous. |
| Durée du projet | De Janvier 2015 à Juin 2016 – 18 mois |
| Coordinateur projet | France Télévisions |
| Partenaires projet | FRANCE TELEVISIONS (FTV) LE GROUPE LA POSTE (LP) DOTSCREEN (DTS) ATEME (ATM) INSTITUT MINES TELECOM (TSP) LABORATOIRE CHART / LUTIN-USERLAB (UP8) PLAINE COMMUNE (PC) |
| Prestataires | Multimédia France Production (MFP) Holken Consultants & Partners (HC) |
| Organisme labellisateur | CAP DIGITAL |

Financeurs

La Région Ile-de-France

La BPIfrance

Titre de subvention

Fonds Unique Interministériel – FUI18

Le projet media4Dplayer, lecteur media accessible à tous.

Architecture

Date de soumission : 18/09/16

Version : 1.00

Objectif(s) du livrable

Expliquer l'architecture technique de l'application media4Dplayer.

Présenter les différents tests qui ont été mis en œuvre, ainsi que les choix technologiques qui en ont découlés.

| Historique | Date | Modification(s) |
|------------|------------|--------------------------|
| V 0.9 | 18/08/2016 | Création du document |
| V 1.0 | 19/09/2016 | Finalisation du document |

Le projet media4Dplayer

Media4Dplayer est un projet collaboratif labellisé par le pôle de compétitivité Cap Digital et subventionné au titre du Fonds Unique Interministériel (FUI) par la région Île de France et BPIFrance. Ce projet de recherche et de développement s'inscrit dans la stratégie de Cap Digital, autour des thématiques d'accessibilité des contenus, de développement numérique et de Silver économie.

Durée de projet 18 mois : Janvier 2015 – Juin 2016

Avertissement

Les informations contenues dans ce document peuvent être sujet à modification sans préavis. Société ou noms de produits mentionnés dans ce document peuvent être des marques ou des marques déposées de leurs sociétés respectives.

Tous les droits sont réservés

Le document est la propriété des membres du consortium media4Dplayer. Aucune copie ou distribution, sous quelque forme ou par tout moyen, n'est autorisée sans l'accord écrit et préalable du (des) propriétaire(s) des droits.

Ce document ne reflète que le point de vue de ses auteurs. Le consortium media4Dplayer et les financeurs ne peuvent être tenus responsables de l'usage qui pourrait être fait des informations contenues dans ce document.

©2016 media4Dplayer

Table Des Matières

| | |
|--|----------|
| 1. MISE A DISPOSITION DU PLAYER | 6 |
| 1.1. SOURCES | 6 |
| 1.2. HEBERGEMENT | 6 |
| 2. DOCUMENTATIONS | 6 |

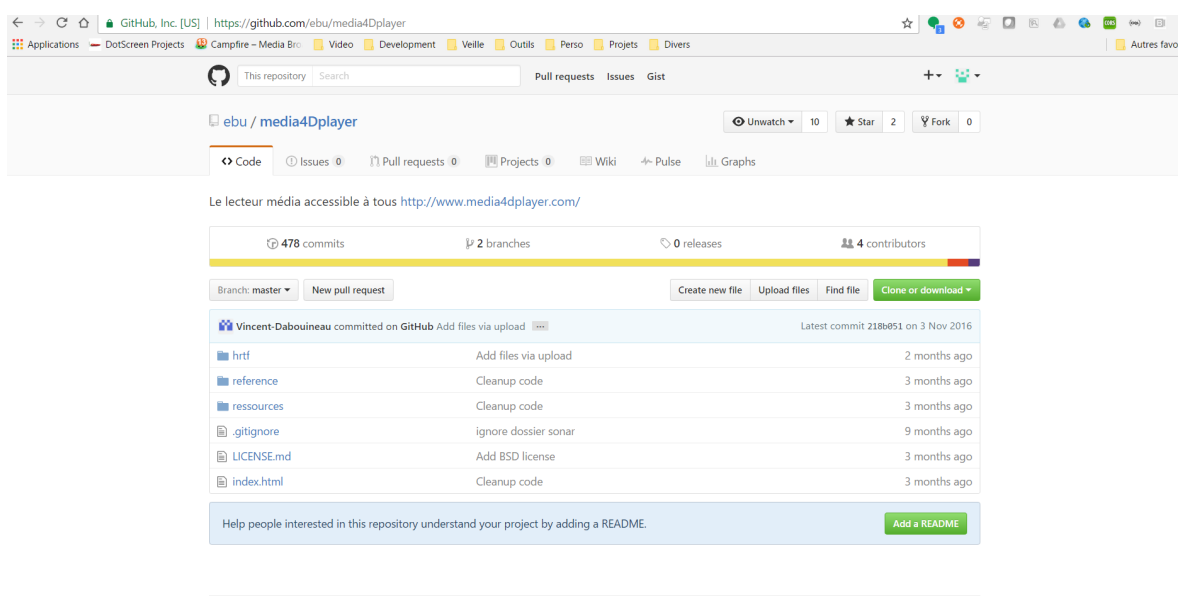
Introduction

1. Mise à disposition du player

1.1. Sources

L'ensemble des sources Media4D Player ont été publiés sur le Git : <https://github.com/ebu/media4Dplayer>

Ce Git est administré par l'EBU. Pour toute demande relative à ce Git, veuillez contacter directement l'EBU.



1.2. Hébergement

Le Media4DPlayer est actuellement hébergé sur les serveurs de France TV : <http://194.51.35.43:8080>

2. Documentations

La documentation du player est accessible via les différents livrables du projet :

| | |
|---------|---|
| Lot 4.2 | Cahier des charges fonctionnel |
| Lot 4.3 | Scenarii et jeux de test d'intégration |
| Lot 4.4 | Bibliothèque d'API et d'outils nécessaire à l'intégration |
| Lot 4.5 | Spécifications techniques détaillées |
| Lot 4.7 | Test et intégration |