

Livrable 2.4.1

Version	2
Date	11/01/2015
Auteur(s)	Marie Rougeaux, Hamid Bessaa Medhi Bessaa Charles Candau, Dominique Archambault, Charles Tijus
N° du Lot	2



Le lecteur media accessible à tous

Livrable 2.4.1 : Conception d'un parcours utilisateur accessible universel – V2 maquette

Titre du projet	media4Dplayer
Abréviation	M4DP
Désignation	media4Dplayer, le lecteur media accessible à tous.
Durée du projet	De Janvier 2015 à Juin 2016 – 18 mois
Coordinateur projet	France Télévisions
Partenaires projet	FRANCE TELEVISIONS (FTV) LE GROUPE LA POSTE (LP) DOTSCREEN (DTS) ATHEME (ATM) INSTITUT MINES TELECOM (TSP) LABORATOIRE CHART / LUTIN-USERLAB (UP8) PLAINE COMMUNE (PC)
Prestataires	Multimédia France Production (MFP) Holken Consultants & Partners (HC)
Organisme labellisateur	CAP DIGITAL

Livrable 2.4.1.www.media4dplayer.com**Financeurs**

La Région Ile-de-France

La BPIfrance

Titre de subvention

Fonds Unique Interministériel – FUI18

Le projet media4Dplayer, lecteur media accessible à tous.

Livrable 2.4.1

Date de soumission : 11/01/2015

Version : 2

Objectif(s) du livrable

L'objectif de ce livrable est de donner une proposition de maquette du Media4Dplayer

Historique	Date	Modification(s)
V 1		
V 2	11/01/2015	Intégration texte supplémentaire

Le projet media4Dplayer

Media4Dplayer est un projet collaboratif labellisé par le pôle de compétitivité Cap Digital et subventionné au titre du Fonds Unique Interministériel (FUI) par la région Île de France et BPIFrance. Ce projet de recherche et de développement s'inscrit dans la stratégie de Cap Digital, autour des thématiques d'accessibilité des contenus, de développement numérique et de Silver économie.

Durée de projet 18 mois : Janvier 2015 – Juin 2016

Avertissement

Les informations contenues dans ce document peuvent être sujet à modification sans préavis. Société ou noms de produits mentionnés dans ce document peuvent être des marques ou des marques déposées de leurs sociétés respectives.

Tous les droits sont réservés

Le document est la propriété des membres du consortium media4Dplayer. Aucune copie ou distribution, sous quelque forme ou par tout moyen, n'est autorisée sans l'accord écrit et préalable du (des) propriétaire(s) des droits.

Ce document ne reflète que le point de vue de ses auteurs. Le consortium media4Dplayer et les financeurs ne peuvent être tenus responsables de l'usage qui pourrait être fait des informations contenues dans ce document.

©2016 media4Dplayer

Résumé

Ce livrable (2.4-1) concerne la proposition de MAQUETTE pour le player MEDIA4D qui suit les recommandations d'usage des parcours utilisateurs. Il est accompagné

- d'un exécutable de la Maquette (Démon-LUTINMaquette.exe)
- de deux vidéos : une vidéo qui présente le fonctionnement de toute a maquette (LUTIN-Accessibilité Maquette Media4D.mov) et une vidéo qui présente seulement les fonctions d'accessibilité (LUTIN - Maquette Media4D.mov)
- du présent document décrivant le parcours utilisateur accessible Universel correspondant et les fonctions de la maquette
- d'un document complémentaire (Livrable 2.4-2) recensant toutes les fonctions d'accessibilité des players existant.

Table des matières

I. INTRODUCTION	3
II. PRESENTATION DE LA MAQUETTE	3
II.1. - Parcours utilisateurs	3
II.2. - Les apports de la maquette	3
REFERENCES	3

I. Introduction

Ce livrable est constitué d'un exécutable .exe et de deux vidéos .mov récupérable sur le google drive.

II. Présentation de la maquette

Nous proposons des exemples de parcours par besoins lesquels sont inclus dans la maquette.

II.1. - Parcours utilisateurs

Les parcours utilisateurs sont visibles à travers les différentes fonctionnalités proposées par la maquette.

II.2. – Les apports de la maquette

La maquette permettra de s'orienter vers un prototype. Elle sera complétée par un retour au niveau des fonctionnalités souhaitées.

Références

Nielsen, J. (1993). Usability engineering. Fremont, California: Morgan.

Smith, S. L., & Mosier, J. N. (1986). Guidelines for designing user interface software.
Bedford, MA: Mitre Corporation.

Tijus, C., & Blanchet, A. (2001). *Introduction à la psychologie cognitive*. Nathan